

Générateur de récit

Parcours cette fiche en suivant l'itinéraire de ton choix, au passage récolte les éléments qui intégreront ton futur récit.



La fabrique à Croquemitaine

Lance les dés et laisse le hasard décider. Tu obtiendras ainsi ton Croquemitaine ! À toi ensuite d'en proposer une description.

1^{er} lancer : le nom de ton Croquemitaine



Le Dépeceur d'âme



Un hurlant



L'Attrape-rêves



Une féroce



Le Sang cœur



Un épouvantoir

2^e lancer : son oubliette



Un cirque



Un cimetière



Un aéroport



Un immeuble



Un parc



Une maison de retraite

3^e lancer : sa dangerosité



Presque inoffensif



Peut blesser



Avérée



Létalité maximale



Meurtrier



Inconnue

4^e lancer : son point fort



Rapide



Éloquent



Rusé



Fort



Furtif



Manipulateur

5^e lancer : ses suppôts



Fauves



Oiseaux



Spectres



Farfadets



Loups



Chauves-souris

6^e lancer : sa classe



Chapardeur



Dévoreur



Ravisser



Inconnue



Effaceur



Chapardeur

Mon Croquemitaine

La fabrique à Croquemitaine

Rapport de retrouvage / Portrait de Croquemitaine



NOM :

CLASSE :

OUBLIETTE :

SUPPÔTS :

DANGÉROSITÉ ○○○○○

Description

.....

.....

.....

.....

.....

.....

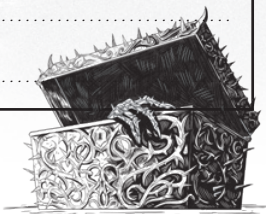
.....

.....

.....

.....

AGENCE PERDIDO – ARCHIVES CLASSIFIÉES.



CROQUIS

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....